

JORGE BRUNETTO

frontend & web developer - ux / ui

Endereço.
Sorocaba / Votorantim

Contatos.
jorgebrunetto@icloud.com
jorgebrunetto@hotmail.com
jorgebrunetto.com.br



SOBRE MIM.

Sou um entusiasta da informática, extrovertido, comunicativo e proativo. Iniciei minha carreira em 2003 e, desde então, venho me dedicando ao desenvolvimento front-end. Estudo diariamente linguagens e frameworks, mantendo-me sempre antenado em novas tecnologias. Acredito que buscar conhecimento continuamente é fundamental para o crescimento profissional e pessoal.

Se você está buscando um profissional comprometido com a excelência e a inovação no desenvolvimento front-end, vamos nos conectar!



FORMAÇÕES.

Pós Graduação - 2017 a 2018

UFSCAR - Universidade de São Carlos

Engenharia de software

Mestrado - 2016 a 2017

UFSCAR - Universidade de São Carlos

Ciência da computação

Graduação - 2009 a 2014

UNISO - Universidade Sorocaba

Ciência da computação



EXPERIÊNCIAS.

Fev-2023 a (atual) - Gerente Engenharia Frontend

Loggi

React e React Native, utilizando diariamente ferramentas e componentes amplamente reconhecidos, como Next.js, Expo/Expo Go, Styled-components e Restyle.

Desenvolvimento de interfaces de usuário responsivas e intuitivas, Implementação de arquiteturas escaláveis e de alta performance, colaboração com equipes multidisciplinares para entregar soluções inovadoras e eficazes, adoção de práticas de desenvolvimento ágil e melhores padrões de código.

Fev-2020 a 2023 - Techlead Frontend

Pixter

Criação de SPA com React, definições de ux/ui, estruturação, analytics, API rest e testes com Cypress. Em todos os projetos procuro manter um padrão em monorepo e com as partes separadas e componentizadas. Dividindo em services, methods, tools, components, styles e pages. Hospedagem com firebase e serviços com GCloud.

Fev-2016 a fev-2020 - Frontend

Bluecore IT

Responsável pela criação e ux/ui, estruturação HTML/CSS, analytics, API com axios, front-end em vuejs e react/native de todos dos projetos internos. Gestão do portal Azure, criação de WebApps, banco, usuários, TFS, git, custos de infraestrutura, teams, slack, rede, VPN, decisões nas compras de ativos e bens para a empresa.

Jun-2014 a Fev-2016 - DBA & Frontend

Paperoff & Bonobo

Responsável pela criação e ux/ui, estruturação HTML/CSS, o projetos passavam pelo design, vinham para que eu pudesse prototipar e enviá-los para aprovação com o cliente. Todo o front feito em Razor, a demanda front era menor, então atuei durante a maior parte do tempo com PLSQL, com triggers, functions e procedures. (Oracle)



DEFINIÇÕES GERAIS.

React - Nextjs - React Native

TS - Javascript

HTML5 - Razor - Slim - Pug

CSS - Sass - Less - Stylus

Tailwind - Styled Components

User Exp./User Int.

Figma/Sketch

Photoshop

Azure/GCloud/TFS/Git

Infraestrutura

MySQL/PLSQL/SQL

Firebase: Storage/Auth



PESSOAL.



Personalidade

Proatividade, inovação e criatividade.



Participação

Compartilhar conhecimentos, aprender e sugerir.



Social

Comunicação, honestidade e ouvir.



Equipe

Liderança, trabalho em equipe e estratégia.



CURSOS.

Fev-2020 (200h)

React - Rocketseat

API Rest, react native, TypeScript, Insomnia, Babel, Webpack, Axios, SDK, Docker, Express, ts-node-dev, ESLint, Prettier, EditorConfig, TypeORM, PostgreSQL, JWT, Multer, S3, Sentry, Reactotron, Styled Components, React Router DOM, Uniform, Yup, Context API, Cypress, DDD, SOLID, tsyringe, Jest, Faker e Supertest.

Mar-2017 (45h)

VueJS 2 - Udemy

Componentes, template, maps, filter, axios, if/else, v-for, v-if, v-bind, @click, listas, ro o, getters e mutations.

Jan-2015 (16h)

HTML5 e CSS3 - Codecademy

Estruturação, novas tags, criação de formulários, analytics, robot, pseudo, crossbrowser, transition, svg, vetor e minificadores.

Fev-2014 (12h)

PHP e MySQL - Codecademy

Wamp, Xamp, servidor, criação do banco, login, acesso a aplicação, conexão com banco, time, string, for, if, validation, variáveis, globais e painel admin.

Dez-2012 (36h)

Java Básico e OO - Abutua

Classes, data output, variáveis, processamento e saída, if, esle, for, switch, case, bibliotecas, loop, laços, arreys, arrays bidimensionais e strings.

Dez-2011 (40h)

Lógica de programação - Impacta

Introdução à Lógica, algoritmo, fluxograma, laço, loop, bd e tipos de programação, sistemas de numeração, operadores e funções.

HOBBIES



blackout



music



game



roller



code

@JORGEBRUNETTO

